

BELGISCHE POOL REGLEMENTEN.

1 HET SPEL HEET POOL

Het is de bedoeling dat de spelers en de ploegen het 'POOL' spel spelen in de ware geest van spel en sportiviteit.

Het moet klaar en duidelijk zijn dat de scheidsrechter de enige is om te beslissen wat sportiviteit en onsportief spel is, wat er moogelijk gebeurt, de scheidsrechter moet en zal optreden om te zien dat de voorgeschreven regels gevolgd worden.

2 DOEL VAN HET SPEL.

Om het eerst de ballen van zijn gekozen kleur met als laatste de zwarte bal in de pockets te spelen.

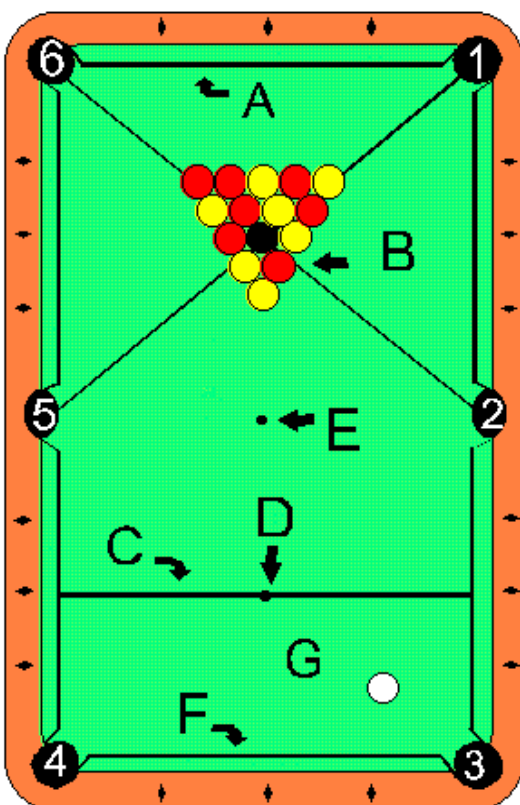
3 SPEL VEREISTEN.

Het spel wordt gespeeld op een rechthoekige tafel voorzien van zes gaten. Er zijn vijftien ballen, namelijk zeven rode, zeven gele, en één zwarte die in de driehoek geplaatst worden, er is één witte bal waarmee het spel begonnen wordt.

Alle ballen hebben één diameter van 57 millimeter

4 MARKERING VAN HET SPEELVELD, NUMMERING POCKETS EN BALPLAATSING.

De pockets zijn genummerd van één tot zes. Men neemt de basis van de driehoek, en men begint links ervan in de richting van het uurwerk de pockets te nummeren.



- A** Voetband; De korte band tussen pockets 1 & 6
- B** Balplaatsing; De ballen dienen geplaatst te worden zoals aangeduid op de schets
De zwarte bal moet op het driehoekspunt komen tussen pockets 1 & 5 en 2 & 6
- C** Basislijn; De lijn tussen het hoofdveld (G) en het overige speelveld
- D** Hoofdpunt; In het midden van de basislijn
- E** Middelpunt; In het midden van het speelveld tussen pockets 2 & 5
- F** Hoofdband; De korte band tussen pockets 3 & 4
- G** Hoofdveld; Het veld tussen de basislijn en de hoofdband

05- DE THUIS PLOEG ZET ALTIJD OP.

06- DE OPZET. De speler die opzet legt zelf de ballen in de juiste volgorde in de driehoek

A ENKEL EN ALLEEN BIJ DE OPZET MAG MEN DE WITTE BAL LEGGEN WAAR MEN WIL, ACHTER DE REGLEMENTAIRE OPZET LIJN.

B Als er bij de opzet één gekleurde bal gepot word heeft men nog steeds **VRIJE KEUZE.**

C Dezelfde speler moet dan zijn kleur bepalen en dit mededelen aan de scheidsrechter, als het kleur dat hij gekozen heeft gepot wordt blijft dit zijn kleur, indien deze niet gepot wordt heeft de tegenstrever **NOG ALTIJD VRIJE KEUZE**

en moet ook zijn kleur nomineren aan de scheidsrechter, en dit tot wanneer er een speler een gekozen kleur gepot heeft om zijn kleur te bepalen.

D Als men bij de opzet een gekleurde bal en de witte bal pot heeft de tegen speler vrij keuze. Hij krijgt geen vrije bal en heeft maar één shot

E Na een fout word de witte bal terug over de volledige lengte van de lijn gelegd

F De beginnende speler speelt met de witte bal op de **EERSTE** bal van de driehoek hij zal trachten hierbij een gekleurde bal in één van de zes pockets te spelen.

G Er moeten minstens 2 ballen één of verschillende banden raken.

H Drie foutieve opzetten is frame verlies.

Drie witte ballen uit tafel spelen of in de pockets, drie maal de zwarte bal potten een keer de witte een keer de zwarte en eenmaal een bal uit tafel spelen,.....enz

07- MOGELIJKHEDEN EN FOUTEN BIJ DE OPZET.

A Er wordt niet gespeeld op de eerste bal van de driehoek.

B Er wordt geen enkele bal geraakt

C Er zijn geen twee ballen die één of verschillende banden geraken.

D Er wordt geen gekleurde bal gepot!

E Er wordt de zwarte gepot bij opzet.

F De witte bal word gepot bij de opzet

G Er worden 1(één) of meerdere ballen van dezelfde kleur en de witte bal gepot!

H .Er worden 1(één) of meerdere rode en 1(één) of meerdere gele alsook de witte bal gepot

Een gekleurde bal of ballen wipt uit de tafel

a De tegenspeler krijgt de keuze ofwel terug laten opzetten, ofwel zelf opzetten

De tegenstander krijgt slechts 1(één) shot en vrije keuze

Wordt deze kleur niet gepot dan mag de tegenstrever opnieuw kleur kiezen

b **Er worden geen gekleurde bal of ballen gepot!**

Bij het verder spelen moet men kleur nomineren, en moet de kleur door de scheidsrechter herhaald worden. Wordt deze kleur niet gepot dan mag de tegenstander opnieuw kleur kiezen.

c **Als één bal reglementair gepot wordt!**

Gecombineerde stoten zijn toegestaan zo lang hij eerst op een bal van zijn kleur speelt. Als de genomineerde kleur gepot word en de witte bal valt in een pocket, word deze bal als reglementair gepot beschouwd, maar door het vallen van de bal gaat de beurt naar de tegenstrever met de niet gepotte kleur. Als de genomineerde kleur als eerst gepot word en er valt een ander kleur bij dezelfde stoot speelt de tegenstander verder met de ander gepotte kleur: fout 2 maal.

08 FOUTIEVE STOTEN!

A Bij een foutieve stoot verliest de speler zijn beurt.

Als na de opzet een fout gemaakt is en er is nog geen kleur gepot, dan is dat fout free ball en vrije keuze. De tegenspeler is verplicht 2 (twee) maal zijn te nomineren. Men is verplicht op de genomineerde kleur te spelen, doet men dit niet en men pot Frameverlies, anders fout 2 maal FREEBALL zie art.11 pag5

B Het nomineren van zijn kleur.

C Geen bal raken.

D Eerst op een bal van de tegenstrever spelen **zonder free ball te hebben**.

E Op de zwarte bal spelen zonder eerst een bal van eigen kleur te raken, **zonder free ball te hebben**.

F Een bal van de tegenstrever potten, **zonder free ball te hebben**.

G Niet tenminste **1 (één) voet** de grond raakt.

H Voor zijn beurt spelen.

Als men voor zijn beurt speelt en er wordt gelijk welke gekleurde bal gepot is dit **FRAME VERLIES**

I Men een doorstoot maakt.

J Men speelt vooraleer alle ballen stil liggen indien de geviseerde bal gepot word heeft dit **FRAME VERLIES** tot gevolg.

K Als men op een gekleurde bal stoot in plaats van op de witte bal.

L Men de witte bal meer dan eenmaal aanraakt (dubbele stoot)

M Men om het even welke bal uit de biljart speelt: **UITGEZONDERD DE ZWARTE = FRAMEVERLIES**.

N De witte bal verlaat de biljart! De witte bal wordt in de hand van de speler gegeven.

O Een of meer gekleurde ballen verlaten de biljart!

De uitgespeelde bal wordt op het middelpunt geplaatst zie schets punt 4(middelpunt B). Indien nodig worden de andere uitgespeelde ballen van eigen kleur naast de eerste geplaatst, naar de driehoek toe zonder elkaar te raken. **Dit is Fout Free Ball!**

P Een of meerdere gekleurde ballen van de tegenstrever verlaten de biljart! De uit het biljart gespeelde bal(len) word(en) uit het spel genomen en met de hand gepot. **Dit is Fout Free Ball**.

Q Springstoot over een bal om een eigen bal te potten. (Als de bal gepot wordt is dit **FRAME VERLIES**)

R Als tijdens het spel de witte bal uit de tafel wipt en op de band komt te liggen dan is dit een fout **één maal free ball**. De scheidsrechter moet de witte bal aan de speler geven, die de bal dan mag leggen waar hij wil.

S Als tijdens het spel de zwarte bal uit de tafel wipt en op de band komt te liggen dan is dit **FRAMEVERLIES**

T Als de speelbal, na het reglementair maken van eigen gekleurde bal, over een bal springt, eventueel na het raken van een band moet dit aanzien worden als een reglementaire uitvoerde stoot.

U De witte bal potten, **GEEN 2 (TWE) SHOTS BIJ OPZET;**

09 EINDE VAN HET SPEL (POTTEN VAN DE ZWARTE BAL)

Het spel is beëindigd als de zwarte bal gepot is en alle andere ballen stil liggen.

Vooraleer de speler de zwarte bal pot **MOET** hij de scheidsrechter **MONDELING**, en wel **klaar en duidelijk** mededelen in **welke pocket** hij de zwarte bal wil potten.

Hij wacht van verder te spelen tot hij gehoord heeft dat de scheidsrechter het nummer

van de pocket herhaald heeft. Bij het bekomen van een fout tweemaal: freeball mag men de zwarte bal potten met de bal van de tegenstander. Bij een foutieve stoot van de tegenspeler mag de tegenpartij gebruik maken van zijn free-ball shot om de zwarte bal te potten, zelfs door tegen de gekleurde bal van de tegenstrever te spelen en zo de zwarte bal te potten. Zoalng de gekleurde bal op tafel blijft liggen, is dit één geldige stoot; valt er tijdens de stoot een gekleurde bal of de witte bal of eender welke gekleurde bal is de frame verloren en gaat de punt naar de tegenstander.

DE ZWARTE BAL DIEND ALTIJD AFZONDERLIJ GEPOT TE WORDEN.

10 EINDE VAN HET SPEL DOOR FRAME VERLIES

- A In dien men geen kleur genomineerd heeft, indien men verplicht was dit te doen en de geviseerde bal wordt gepot.
- B Indien na een foutieve aanraking, één eigen gekleurde bal gepot word.
- C Indien men met een gekleurde bal speelt in plaats van de witte bal en de geviseerde bal gepot wordt.
- D Indien na een dubbelstoot, de geviseerde bal gepot wordt.
- E Indien men de zwarte bal pot zonder een pocket aan de scheidsrechter genomineerd te hebben.
- F Men de zwarte bal pot en er liggen nog eigen gekleurde ballen op tafel.
- G Men de zwarte bal pot anders dan in de genomineerde pocket
- H Men de zwarte bal uit de tafels speelt of als deze op de band komt te liggen.
- I Men de zwarte bal in het genomineerde pocket speelt, en de witte bal eveneens wordt gepot
- J Men de zwarte bal in de genomineerde pocket speelt, toch één of meerdere overgebleven ballen van de tegenstrever eveneens pot.
- K De speler die een foutieve stoot uithaalt, die als spel bederf wordt aangezien zal hij of zij door de scheidsrechter gewaarschuwd worden dat hij bij herhaling **FRAMEVERLIES** heeft
- L Indien de witte bal gepot word en niet stil ligt in de pocket of totaal doorgelopen is en door de speler uit de pocket genomen word. De scheidrechter of bij gebrek de tegenstander dient de bal in de hand te geven.
- M Na een fout mag de bal enkel van de tafel genomen worden indien alle andere stil liggen zoniet heeft dit **FRAME VERLIES** tot gevolg.
- N Indien men de witte bal niet op de lijn ligt na een foutieve opzet en de geviseerde bal gepot word

5.

Q Er mag **één opzettelijke fout** gemaakt worden per **MATCH, niet per FRAME**.

Elke volgende opzettelijke fout is automatisch **FRAMEVERLIES**.

een bal van welke kleur ook word opzettelijk of onopzettelijk van tafel genomen **FRAMEVERLIES**

P De biljarttafel definitief verlaten en weigeren verder te spelen.

Q De keu losdraaien wanneer de match niet volledig uitgespeeld is. **Uitgezonderd de opzetkeu**

R Het opzettelijk stoten of duwen tegen de biljart met het lichaam of een voorwerp is ten strengste verboden. Het kan eventueel **FRAME VERLIES** tot gevolg hebben als een eigen gekleurde bal gepot wordt.of als de tegenstrever daardoor sterk benadeeld is.

VOORBEELD VAN EEN OPZETTELIJKE FOUT!

Als je expres een bal van de tegenstrever speelt wanneer je geen free-bal hebt; wanneer deze gepot word heeft dit **FRAME VERLIES** tot gevolg, of opzettelijk te zacht spelen.

Als je uit één snooker komt en je komt niet in de richting van je bal (zie de plaatsing van de ballen) als dit onmogelijk is wordt dat niet aangerekend als een opzettelijke fout.

11 FREE BALL Definitie:

a Is het bekomen van één shot, enkel maar het eerste van de twee shots, waarin men vrij op elke bal Mag spelen

B LET WEL. Er dient altijd één bal geraakt te worden.

Wanneer:

Een free ball bekomt men steeds na een foutieve stoot van de tegenstrever.

C Wat mag bij FREE-BALL!

SPELEN OP EEN BAL VAN GELIJK WELKE KLEUR.

Spelen op een bal van de tegenstrever of op de zwarte bal om een betere positie te bekomen.

Een eigen bal potten via een bal van de tegenstrever met behoud van **één (1)shot**.

Een bal van de tegenstrever potten, na een bal van de tegenstrever gepot te hebben, **heeft men maar 1(één)shot meer over.**

D LET WEL:HET TWEDE SHOT MOET STEEDS REGLEMENTAIR GEBEUREN.

Wat mag niet!

Geen enkele bal raken.

De witte bal potten.

De zwarte bal potten als er nog eigen kleur op tafel liggen.

12 FOUT EENMAAL FREE BALL

Als er bij fout 1 maal free ball, nog geen gekleurde bal gepot is, MOET MEN VERPLICHT TWEEMAAL ZIJN KLEUR NOMINEREN!!!!!!!

BV: fout 1 maal free ball vrije keuze

men nomineerd **rood** en pot deze bal, dan kan men altijd met **geel** verder spelen maar men heeft maar **1 shot** meer, men is ook verplicht **geel** te nomineren en visa versa.

Men nomineerd **rood** en pot deze bal dan kan men met **rood** verder spelen, bij het **tweede shot moet rood** ook genomineerd worden.

Word er bij de tweede stoot niet gepot, speelt de tegenspeler verder met **vrije keus**.

Men nomineerd een kleur en men pot een verkeerde kleur heeft de tegenspeler nog altijd **vrije kleus**

13 Ball in hand

Na elke fout bekomt men ball in hand.

Deze bal mag over het ganse veld gelegd worden.

Enkel bij foutieve opzet dient de bal op de basislijn gelegd te worden.

De speelbal MAG verlegd worden met de keu.

14 DOORSTOOT: A. Wanneer is er een doorstoot

a Wanneer de pomerans nog in contact is met de witte bal als deze de tweede bal raakt.

b Wanneer de pomerans nog in contact is met de witte bal als deze de band raakt.

c Wanneer er rechtstreeks gespeeld wordt op een vastliggende bal of een bal die op, nauwelijks zichtbare afstand ligt van een andere bal.

DOORSTOOT: B. Hoe kan men een doorstoot opmerken ?

Met het oog: Bal een en twee vertrekken met dezelfde snelheid.

Met het gehoor: Het geluid van het contact van de pomerans op de bal één valt samen met het geluid

van het contact tussen bal één en twee.

15 VASTLIGGENDE BALLEN? BALLEN DIE ELKAAR RAKEN:

- A De scheidsrechter MOET de speler ervan verwittigen wanneer de witte bal vastligt aan één gekleurde bal. Men dient de witte bal weg te spelen van de bal welke hij raakt, zoniet heeft men een doorstoot.
- B Bij het vertrek van de witte bal mag de aanliggende bal niet bewegen anders is dit een fout
- C Er mag echter op dezelfde aanliggende bal terug gespeeld worden, indien die NIET bewegen heeft bij het vertrek van de witte bal.

MOGELIJKHEDEN vastliggende ballen

- A De witte bal raakt een eigen gekleurde bal !
- B Men is niet verplicht een andere bal van eigen kleur te raken en men mag zelf op een bal van de tegenstrever of op de zwarte bal spelen, zonder deze te potten.
- C De witte bal raakt een gekleurde bal van de tegenstrever of de zwarte bal !
- D De speler dient één van zijn gekleurde ballen te raken, zoniet begaat hij een fout.

16 FRAME HERBEGINNEN

- A Wanneer na een regelmatige stoot de ballen in een positie komen te liggen zodanig dat verder spelen niet meer mogelijk is, zonder dat men **een opzettelijke fout** moet maken, wordt de frame herbegonnen. De zelfde speler zet terug op.
- B Valt een stil liggende bal in een pocket zonder dat de speler de biljard duwt of de bal aanraakt, dan wordt de frame herbegonnen.
- C Wanneer er volgens de mening van de scheidsrechter geen vordering in het spel komt (potten) en dat er een situatie bestaat die er eindeloos uitziet, mag de scheidsrechter na 3 (drie) beurten van beide spelers beslissen dat de **frame herspeelt wordt**, indien na 2 (twee) beurten van ieder na zijn verwittiging geen verandering in de situatie komt.

17- ALGEMEEN !

- A** Bij gelijktijdig aanspelen van de beide kleuren wordt voordeel toegekend aan de speler.
- B** Als je de biljart tafel wil verlaten **MOET** je aan de scheidsrechter een TIME-OUT vragen,tijdens de zelfde wedstrijd kan iedere speler slechts 1 Time Out bekomen.of bij dringende gevallen, dit naar het oordeel van de scheidsrechter.
- C** **IEDER SPELER DIE AAN DE POOLTAFEL KOMT DIENT ZIJN REGELEMENT TE KENNEN**
- Bij twijfels over een punt, mag hij het altijd vragen aan de scheidsrechter op eender welk moment van het spel.
- D** Als de speler denkt dat hij zijn bal niet kan raken omdat die tussen andere ballen ligt,mag hij aan de scheidsrechter vragen of hij met een andere witte bal wil kijken of de bal er tussen kan.
- E** Als men zichzelf in zo'n toestand speelt geldt de regel van herbeginnen der framen niet.
- F** **De wachttijden tussen twee stoten word vastgelegd op 45 sec, dan word de onsportieve strafregels van toepassing; wees echter tolerant en geef na 40 sec een waarschuwing!!!!**
- G** Er kan ter alle tijden aan de scheidsrechter gevraagd worden om de speelbal te reinigen ieder lokaal **moet het hulpstuk** voor handen hebben.
- H** De speler die niet aan beurt is, mag zich niet rond de **tafel bewegen** en zich **niet opstellen** voor de speelrichting.
- I** De scheidsrechter mag zich **niet opstellen** voor de speelrichting.
- J** Na een fout **moet de witte bal steeds door de scheidsrechter in de hand** gegeven worden van de aan beurt zijnde speler.
- K** De scheidsrechter moet alle mogelijkheden zoeken of er nog een mogelijkheid bestaat om zijn eigen kleur te raken vooraleer hij een nieuw spel laat beginnen. Wanneer er ook maar een mogelijkheid is om uw bal te raken , ook met de band, dan kan er geen nieuw spel begonnen worden.

18- DUBBELSPEL.

- A** Wanneer de ene speler aan tafel staat om te spelen mag zijn medespeler hem niet meer terug roepen of tekens of aanwijzingen geven, er mag maar één speler aan tafel staan, dus overleg aan de tafel is verboden. Indien dit wel gebeurt, dan wordt er na een verwittiging FRAME VERLIES gegeven.
- B** Onderling overleg kan onbeperkt gedaan worden op de zitplaats. **(niet aan de biljart)**
- C** De speler aan de biljart mag zelf naar zijn ploegmaat terug gaan. **Zolang hij niet gestoten heeft nadien mag hij niet meer terug gaan.**
- D** **Er moet gespeeld worden met de spelers die men inschrijft op het scheidsrechtersblad er kunnen geen veranderingen meer aangebracht worden eens de wedstrijd begonnen is.**
- E** Roepen vanaf de zitplaats naar uw medespeler is verboden, dit geldt ook voor de andere clubleden, indien dit gebeurt, wordt er onherroepelijk een FRAME VERLIES toegepast.
- F** De opzet gebeurt volgens de rangschikking van het scheidsrechtersblad, de eerste naam van de thuis ploeg en zo verder . Voor zijn beurt spelen. Zie art 8/h

19- Op het SCHEIDSRECHTERSBLAD mag niet geschrapt of verandert worden.

Geen lijnen meer trekken voor het aanduiden van reserve speler, er dient in de daar

Toe bestemde vakken het speelnummer van de afwezige speler gezet te worden.

Scheidsrechtersblad moet vlekkenloos zijn, niet verfrommeld of besmeurd door drank of andere zaken. Het scheidsrechtersblad dient verzonden te worden naar het secretariaat.

20- RESERVE SPELERS;

Eenmaal hun beurt voorbij is, kan je niet meer in aanmerking komen om te spelen.

zowel voor het enkel als het dubbel spel.

B.V; u staat als eerste reserve (E) op het scheidsrechtersblad de opgestelde speler is niet aanwezig, maar u bent er ook niet dit wil zeggen dat de tweede reserve (E) moet opgesteld worden, maar onder tussen kom je binnen, nu een van de volgende enkel spelers is er ook niet, omdat je beurt voorbij was als eerste reserve (E) kunt je niet meer aantreden om deze wedstrijd te spelen, daar uw beurt voorbij was als eerste reserve.

Maar wel als je er nog op staat als eerste reserve (D) als deze speler afwezig is, eens daar uw beurt voorbij kun je ook niet meer aantreden.

De kapitein is verplicht de tegenstander te melden als een reservespeler aantreed, doet hij dit niet, kan de tegenstrevers voor deze match **MATCHVERLIES** laten noteren.

21- ONSPORTIEF GEDRAG.

Wanneer de scheidsrechter beslist dat er onsportief gedrag gebeurt tijdens het spel, dan kan de scheidsrechter aan de betrokken speler een FRAME VERLIES geven.

Dit onsportief gedrag moet duidelijk vast gesteld worden, hetzij door onsportief spelgedrag, visuele zichtbare of hoorbare feiten, onder andere zoals tegen de biljarttafel vrijwillig duwen of zijn tegenspeler uitschelden.

De beslissing van de scheidsrechter is op dit moment onherroepelijk.

Deze maatregel kan ook van toepassing zijn voor de supporters als deze vrijwillig de tegenspeler van streek brengen.

Indien er teveel klachten tegen een en dezelfde speler medegedeeld worden kan hij door het bestuur geschorst worden en dit naar gelang de gepleegde feiten. Dit geldt ook voor de ploegen.

21 Er werd tussen alle federaties overeengekomen dat ernstige feiten: bvb vechtpartijen, omkoperijen of andere zware toestanden zullen behandeld worden door een federale strafcommissie waarbij elke straf of schorsing in alle federaties van kracht worden: deze staf is unaniem en mag niet verzwaaard worden. Deze commissie zal samen gesteld zijn door voor de :

Midweek cub: Vanhauwaert Francis

BPF vrijdag: Vandewege Kim

Of hun respectievelijke vervangers.

De federatie van de betrokken speler zal geen stemrecht hebben.

22 Er werd tussen alle federaties overeengekomen dat een speler die nog openstaande schulden heeft in geen enkele federatie kan aantreden zonder vereffening van de schuldsom.

Met Sportieve Groeten
Het Bestuur

art

SCHEIDSRECHTERS REGLEMENTEN.

- 1** Alleen de scheidsrechter leidt een wedstrijd met uitsluiting van eender welke andere persoon. De spelers hebben alleen het recht tussenbeide te komen wanneer het gaat om een geval van toepassing van de reglementen voor toezicht op het leggen of heropzetten van de ballen.
- 2** De scheidsrechter spreekt luid, klaar en duidelijk.
 - a** Na de break zal de scheidsrechter steeds klaar en duidelijk het kleur herhalen dat de speler medegedeeld heeft, indien er geen kleur gepot wordt zal hij vrije keuze geven.
 - b** De scheidsrechter zal steeds het nummer van de pocket herhalen welke door de speler mondeling werd medegedeeld.
- 3** De scheidsrechter verwittigt de spelers ervan als de witte bal vastligt.
 - a** ALLEEN de scheidsrechter mag de ballen tijdens het spel aanraken om ze, indien nodig te reinigen, uit de pockets te nemen of om de speelbal na een begane fout in de hand te geven van de speler.
 - b** Alvorens de bal weg te nemen om te reinigen dient hiervoor het speciaal daarvoor dienende hulpstuk gebruikt te worden, dit om moeilijkheden te vermijden.
- 4** Een speler heeft het recht te vragen waarom de beurt overgaat en er een fout toegekend wordt. De scheidsrechter **MOET** dan de juiste termen van de begane fout opgeven en ook de reden waarom hij een fout toekent. Hij kan ter alle tijden het reglement opvragen om deze aan de betrokken speler zijn besluit voor te leggen.
- 5** De scheidsrechter mag in geen geval de speler ervan verwittigen dat hij een fout zal begaan ook indien hij een verkeerd kleur gebruikt of op een gekleurde bal wilt spelen, of dat hij zijn pocket niet nomineert.
 - a** De aan de beurt zijnde of komende speler heeft ten alle tijde het recht om te vragen aan de scheidsrechter met welke kleur hij speelt of moet spelen.
- 6** In geval van twijfel aan een scheidsrechterlijke beslissing, heeft elke speler het recht om eenmaal te vragen om de zaak opnieuw te onderzoeken
 - a** De scheidsrechter moet altijd aan dit verzoek voldoen.
BELANGRIJK: De scheidsrechter is evenwel vrij een zaak te onderzoeken in de reglementen om te voldoen aan de vraag van de speler.
- 7** De scheidsrechterlijke beslissingen zijn onherroepelijk voor kwesties van feitelijke aard (menselijke vergissingen). De kwesties die slaan op de reglementen vormen hierop een uitzondering.
 - a** Iedere betwisting omtrent de toepassing van de reglementen moet onmiddellijk bij het gebeuren van de fout op discrete wijze aan de scheidsrechter kenbaar gemaakt worden.

Indien die hieraan geen gevolg geeft mag men na het einde van de wedstrijd schriftelijk klacht neerleggen met een nota op het wedstrijdblad en daarna een gericht schrijven aan het bestuur van de Midweekcup.

8 De scheidsrechter dient er voor te waken dat de spelers zich CORRECT en SPORTIEF gedragen. Ook dient hij erover te waken dat de spelers geen bewegingen maken die de tegenstrever kunnen hinderen.

a De speler die niet aan beurt is moet zich op de zijn aangeduide plaats gaan neerzetten of er voor staan.

9 Alle uitzonderlijke gevallen die niet voorzien zijn in het reglement worden rechtsgeldig en onherroepelijk door de beslissing van de scheidsrechter.

10 Wanneer de stilte tijdens het spel niet meer bewaard wordt en de concentratie van de speler hierdoor beïnvloed wordt moet de scheidsrechter de omtaanders hierop wijzen. Indien de gewenste stilte daarna nog niet verkregen wordt kan de scheidsrechter het aan de gang zijnde spel voor een bepaalde duur stilleggen.

11 Het is enkel en alleen de scheidsrechter die beslist of er onsportiviteit of oneerlijk spel gebeurt waarna hij het toegestane reglement toepast, zijn beslissing is onherroepelijk. LET WEL: de scheidsrechterlijke beslissingen zijn tijdens het spel toepasselijk en niet aanvechtbaar. Indien bepaalde partijen hiermede niet akkoord gaan moet er klacht ingediend worden.

12 **BELANGRIJKE OPMERKING**

DE SCHEIDSRECHTER DIENT STEEDS DE WITTE BAL IN DE HAND TE GEVEN VAN DE AAN BEURT ZIJNDE SPELER,

Met Sportieve Groeten
Het Bestuur

HUISHOUDELIJKE REGLEMENTEN

art

1

- 1** De wedstrijden worden gespeeld volgens de spelregels van de **MIDWEEKCUP**
Deze moeten bij elke wedstrijd op een zichtbare plaats in de lokalen voorhandig zijn.
- 2** Er worden 6 wedstrijden gespeeld over **DRIE FRAMES** ,vier individuele matches en twee dubbels.
- 3** Er wordt gespeeld met minimum 4 spelers en maximum 8 spelers, de individuele matches worden door 4 verschillende spelers gespeeld. Bij de dubbels mogen ofwel dezelfde spelers 4 spelers, ofwel 4 andere, ofwel een combinatie van voorgenoemde mogelijkheden aan treden. Een speler mag ook twee maal een dubbel spel spelen maar kan dan niet meer opgesteld worden voor een enkel spel. Onder geen enkel uitzondering kan een speler tweemaal aantreden voor een enkel spel. Een speler kan slechts tweemaal vermeld staan op scheidsrechtersblad: zoniet niet wordt forfaitair toegepast 6/0 18/0.
- 4** De wedstrijden zullen plaats vinden de Maandag. Om 20 u 30 moeten er twee spelers aanwezig zijn zoniet wordt door de tegenpartij 'forfait' uitgeroepen
Indien beide kapiteins en de nodige spelers aanwezig zijn mag de wedstrijd vroeger beginnen.
- 5** Om alle verwickelingen omtrent het tafelgeld te vermijden heeft het bestuur beslist dat de **thuisploeg dient in te staan voor het tafelgeld**, zodoende word elk probleem vermeden en kan men in alle sereniteit de match laten verlopen. Onder de thuisploeg verstaat men de ploeg en niet de uitbater, indien er geen onderling akkoord is zoals wederzijdse beloftes tussen de ploeg en de uitbater.
- 6** De scheidsrechtersbladen dienen voor de aanvang van de match ingevuld te zijn.
Reservespelers dienen in volgorde opgesteld te worden, eens hun beurt voorbij kunnen ze niet meer spelen.
Er dient aangeduid te worden voor welke discipline de reserve speler in aanmerking komt, het overbodige schrappen.
B.V indien dit niet gebeurd komt deze speler in aanmerking voor beide disciplines (E.D) en dient de volgorde gerespekteerd te worden.
Het nummer van de te vervangen speler dient naast de reserve speler aangeduid te worden. Dit wil zeggen dat er geen verbindingslijnen mogen getrokken worden op het scheidsrechtersblad.
De thuisploeg is verantwoordelijk voor het wedstrijdblad . Op het wedstrijdblad dienen familienaam als voornaam in drukletters vermeld te worden. Geen troetelnamen of lapnamen. Gebeurt dit niet zal de uitslag omgezet worden in forfait cijfers voor de betrokken ploeg.

7 Bij het opstellen van de ploeg moet dit gebeuren in 3 formulieren:

1 voor thuisploeg

1 voor de bezoekende ploeg

1 voor het secretariaat

Na de wedstrijd moeten deze formulieren door beide kapiteins worden ondertekend.

8 Het wedstrijdblad voorzien voor het secretariaat moet door de thuisploeg worden opgestuurd en dit ten laatste tegen de eerstvolgende vrijdag na speeldag op het secretariaat toekomen.

De uitslagen moeten door de thuisploeg telefonisch of per SMS bekend gemaakt worden.

Onmiddellijk na de wedstrijd

9 Het niet tijdig opsturen of niet telefonisch doorgeven van de uitslagen hebben een boete als gevolg van 5 €.

10 De rangschikking wordt opgesteld op volgt:

1 punt per gewonnen frame,

Bij een gelijke stand worden de aantal gewonnen matches in aanmerking genomen.

3

- 11** Een 'Forfait' staat gelijk aan 6-0 in matches, 18-0 in frames voor de ingebreke gebleven ploeg. Als er tijdens de wedstrijd twee spelers niet aanwezig zijn, dus een van elke club en dat deze match niet kan gespeeld worden krijgt de bezoekende ploeg het voordeel van de forfait MA 0-1 FR 0-3
- 12** Als de thuisploeg forfait geeft, betaald ze 25€ boete aan het secretariaat.
Als de bezoekende ploeg forfait geeft, betaald ze 25 € boete aan het secretariaat die de som van 15 € aan de benadeelde ploeg zal door geven, en 10 € aan het secretariaat.
De boetes moeten betaald zijn binnen de 14 dagen aan het secretariaat.
Bij niet betalen of weigering word na verwittiging de ploeg uitgesloten.
Na drie maal forfait zal de ploeg uit de competitie uitgesloten worden zonder enige recht op schade vergoeding.
- 13** **Uitstel van een wedstrijd:** kan alleen plaatsvinden bij ernstige gevallen (bv, overlijden ongeval, heirkraft, enz...) De secretaris dient verwittigd te worden en het is hij die beslist of de opgegeven reden al dan niet gegrond is om de wedstrijd uit te stellen. Een spelers te kort voor de wedstrijd kan niet gelden om uitstel van de wedstrijd te bekomen, ook niet met onderling akkoord, clubs met spelers die deelnemen aan buitenlandse Toernooien weten dit reeds op voorhand en dienen hun wedstrijd dan ook voor de competitie Datum te spelen, zo er is er geen speler te kort!!!!!!
- a** Twee clubs die met onderlinge akkoord de datum van hun wedstrijd wensen te veranderen wordt toegelaten mits voorafgaandelijk het secretariaat op de hoogte te stellen, Minstens 8 dagen voordien (schriftelijk). Deze wedstrijd dient gespeeld te worden binnen de maand na de officiële datum. (eerste vrije datum)
- b** Voor de drie laatste wedstrijden van de competitie kan er geen uitstel meer verleend worden en dit om sportieve redenen en misverstanden te voorkomen.
Deze mogen echter wel vooruit gespeeld worden. Dit geldt ook voor de reguliere matches om uitstel te vermijden.
- 14** Iedere club moet bij aanvang van de competitie 1 afgevaardigde aanstellen, die verantwoordelijk is voor de goede gang en sportieve medewerking van de club. Deze zal zijn club vertegenwoordigen op algemene vergaderingen in geval van Betwisting (vb; klachten na de wedstrijd).
Niet aanwezig heeft voor de betrokken ploeg een administratieve boete van 15€ tot gevolg.
- 15** Iedere club dient een ledenlijst af te geven aan het secretariaat en enkel de hierop vermelde leden mogen aantreden voor deze club.

HUISHOUEDELIJK REGELMENTEN

art

4

16 Een speler die zich inschrijft in meerdere clubs wordt uitgesloten voor het competitiejaar. Om alle moeilijkheden van vorige jaar te vermeiden. Zowel tussen spelers als ploegen dienen de spelerslijsten ingediend te worden met een geldig pasje of aansluitingskaart:

Dat wil zeggen dat enkel de lijst met handtekeningen en aansluitingskaarten aanvaard worden.

Een speler kan door het hoofdbestuur sancties krijgen of zelf uitgesloten worden wegens wangedrag voor de individuele kampioenschap

17 Een club die een speler opstelt die niet op de ledenlijst voorkomt, verliest zijn wedstrijd met forfait cijfers = 6/0 in matches en 18/0 in frames en een boete van 25€

18 Een speler of ploeg de welke de competitie of kampioenschappen enige schade berokkend of door onsportieve uitlatingen en/of opmerkingen de naam en faam van de midweekcup in opspraak brengt kan uitgesloten worden voor verdere deelname aan competitie of kampioenschap.

Het staat het bestuur dan ook vrij een speler te schorsen voor eender welke activiteit met betrekking op de midweekcup.

Elk inrichter van een toernooi onder de midweekreglementen staat het vrij een speler te weigeren zonder verbintenis van uitleg aan de federatie.

19 Nieuwe leden die zich in een club wensen aan te sluiten tijdens het competitiejaar moeten dit doen via kennisgeving door de club aan het secretariaat en kunnen slechts aantreden op het moment dat de spelerspas afgeleverd is door het secretariaat.

Spelerspasjes worden enkel afgegeven als de spelerkaart in orde is. Voor elke nieuwe aantesluiten lid dient een **pasfotootje** afgeleverd te worden. Fotocopies van indetiteitskaarten of vakantiefoto's worden niet aanvaard.

De aansluiting voor de volgende speeldag worden telkens afgesloten de voorafgaande vrijdag om 24u. Spelers die later ingeschreven worden kunnen de volgende maandag niet aantreden.

20 De kosten verbonden aan de competitie zijn:

50€ per ploeg

25€ waarborg per ploeg (dit om de vlotte regeling der boetes mogelijk te maken)

10€ de speler

De voorschot van de waarborg wordt op het einde va het seizoen terug gegeven. Indien tijdens de competitie de waarborg gedaald is tot 15€ moet deze waarborg opnieuw aangezuiverd worden tot 25€.

- 21** Een ploeg is aangesloten voor een gans jaar in zijn lokaal. Enkel bij luiting van het lokaal of Met onderlinge akkoord tussen uitbater en ploeg kan men van lokaal veranderen.
- 22** Ieder speler verbindt zich voor het volledige competitie jaar aan zijn ploeg.
DUS!:Van ploeg veranderen tijdens de competitie is niet mogelijk.
Inschrijvingen van nieuwe leden voor de kompetitie wordt afgesloten, EIND FEBRUARI
- 23** De uitbaters zijn ten alle tijden baas in eigen zaak en kunnen in dien nodig geacht personen laten Verwijderen of de toegang ontzeggen moesten zij dit nodig achtigen.
Alle namen van geweigerde spelers moeten met ernstige reden opgegeven worden voor de start van De competitie om het bestuur de tijd te geven over de klachten al dan niet geldig te verklaren.
Klachten die geen ernstige reden hebben zullen desdanig niet aanvaard worden en de uitbaters zullen Dan ook over deze beslissing in kennis gesteld worden.
Alle klachten moeten schriftelijk gebeuren om deze in de archieven bewaard worden en zicht te Hebben op de probleempersonen.
Deze lijst moet jaarlijks vernieuwd worden:
Wordt en klacht ingediend tijdens het competitiejaar dient een schriftelijk versie van het feit naar het Secretariaat gestuurd die dan de nodige beslissing en maatregelen zullen treffen
- 24** Een speler die zijn pasje niet bij zich geeft op de wedstrijd mag medespelen maar moet zijn Identiteitskaart voorleggen.
Dit moet op het scheidsrechtersblad vermeld worden en zal een boete van 5€ voor in gebreke speler Tot gevolg hebben.
- 25** **Opgelet bekercompetitie** enkel spelers aangesloten voor 31 december zijn Gerechtigd deel te nemen
Men dient alle frames in een bekermatch reglementair te spelen ten einde een sportief verloop te Kennen.
Alle bekerwedstrijden dienen gespeeld te worden op de voorziene datums, er kan geen uitstel Verleend te worden. Het is wel mogelijk deze matches met onderling akkoord en verwittiging bij het Bestuur op een vroegere datum te spelen.
- 26** Het is de thuisploeg die instaat voor de witte bal. Deze moeten ervoor zorgen dat er voldoende witte Ballen voorhanden zijn. Bij eventuele gebrek dienen de ballen uit de tafel gehaald te worden door De thuisploeg.

6

27 De scheidsrechter zorgt ervoor dat de speler niet gestoord wordt wanneer hij moet stoten. De speler die van beurt af is moet stilzwijgend en uit de buurt van de aanleggende speler blijven en ook niet rond de speeltafel draaien om deze te beïnvloeden tijdens zijn spel. Het is onsportief herhaaldelijk een bedenktijd te nemen alvorens te stoten, tevens is het verboden dat spelers of supporters raadgeven tijdens het spel. De scheidsrechter dient tegen deze overtreding een waarschuwing te geven voor alleer sancties te treffen: medewerking van de kapiteins is vereist.

Het is ook aan de zaakvoerders of hun personeel om de goede gang van zaken tijdens de wedstrijden na te gaan: het gebeurt vaak dat personen die niet bij de competitie betrokken zijn de wedstrijden verstoren of vechtpartijen uitlokken. Daarom zal vanaf heden bij klachten over zulke voorvallen de uitbater of de verantwoordelijke samen met de verantwoordelijken van beide ploegen verhoord worden: en kunnen er maatregelen volgen.

28 De attributen en toebehoren die niet rechtstreeks tot het spel behoren en die eventueel kunnen leiden tot onsportief gedrag, het afleiden of beïnvloeden van de tegenspelers zullen door de wedstrijdleiding aan de tafel geweigerd worden. Indien de speler zich niet houdt aan de vraag van de wedstrijdleiding om deze bewuste attributen te verwijderen voor de voor de aanvang het spel zal dit leiden tot diskwalificatie.

29 De verantwoordelijken van de clubs dienen er voor te zorgen dat de verlichting boven de tafels optimaal is, alsook moeten ze voor zorgen dat de muziek in het lokaal binnen de normen blijft, om de spelers niet te hinderen tijdens hun spel, medewerking van de uitbaters is ter zeerste vereist. Elke thuispeler en ploeg kent zijn eigen tafel en dient dan ook aan de tegenstrevers de kans te laten zich aan tafel te wennen. Voor de sportiviteit dient dan ook minimum 20 min voor de aanvang van de match de tafel beschikbaar te zijn.

30 De kapiteins en de scheidsrechter hebben het recht de pasjes te vergelijken met de indentiteitskaarten van de spelers zowel bij aanvang als tijdens de wedstrijd. De scheidsrechter mag bij betwisting de spelreglementen raadplegen om zijn beslissing te treffen. **Hij** alleen beslist. Een scheidsrechter, die niet aandachtig de wedstrijd volgt, mag vervangen worden tijdens het spel op aanvraag van spelers of kapitein.

31 Elke klacht dient op het scheidsrechtersblad vermeld te worden onder voorbehoud, de schriftelijke uitleg moet binnen de 5 dagen op het secretariaat toekomen. **Iedere klacht dient vergezeld te zijn van 5€**, deze worden bij recht terug gegeven.

32 Ieder geschil of klacht zal behandeld worden door de groene tafel. Deze zal voorgezeten worde door de klachtenraad van de midweekcup. Indien er een zaak moet voorkomen van de ploeg waarbij een bestuurslid ook spelende is, zal hij geen stemrecht hebben. Iedere beslissing van deze behandeling zal schriftelijk aan het bestuur van de betrokken speler of club overgemaakt worden. Deze raad bestaat uit:

Deschuytter Kurt	lokaal Kraeyenhof
Van de weghe Kim	lokaal 'T putje
Aneca Danny	lokaal Paris Pool 3
De Reygher Anne Marie	lokaal No 9 stars

33 Ploegen de welke veranderen van naam en lokaal worden beschouwd als zijnde nieuwe ploegen indien het lokaal echter sluit of stopt van deelneming aan de competitie kunnen de spelers van deze club hun activiteiten echter verder zetten in een ander lokaal met behoud van hun reeks. Ploegen met een neutrale naam de welke het volgende seizoen veranderen van lokaal behouden hun reeks.

- 34** Er wordt verwacht dat alle spelers reglementen kennen en kan er bij eventuele betwistingen geen andere meningen van het bestuur bekomen worden. Ook deze mensen hebben tijdens deze wedstrijd hun aandacht nodig.
- 35** Een speler die duidelijk tekens van dronkenschap vertoond of zich in benevelde toestand aan tafel meld mag onherroepelijk geweigerd worden aan deelname aan de competitie matches. Deze regel is ook ook van toepassing voor het individueel midweekcup kampioenschap. De bestrokkene zal dan ook geen enkel recht hebben op enig prijzengeld!!!!!!
- 36** Indien een ploeg moedwillig fraude of poging tot omkoping pleegt ten einde zichzelf of een andere ploeg bevoordelen of te benadelen zal deze onverbiddelijk uit de competitie gezet worden. Zonder enig recht op compensatie of terug gave van gelden.
- 37** Uitgezonderd reeks 1 waar er onmogelijk stijgers zijn, zullen op het eind van de competitie de drie eerste ploegen verplicht stijgen, en de laatste drie die zullen verplicht dalen. Als er een ploeg algemene forfait geeft word deze ploeg voorzien als derde daler. Naargelang het aantal deelnemende ploegen en reeks indelingen, kunnen er meerdere ploegen stijgen of dalen. De kampioen van elke reeks dient echter steeds te stijgen naar hogere klasse reeks.
- 38** Een club de welke op het einde van het speelseizoen niet op de bekeruitreiking aanwezig is verliest alle rechten op deze trofee en word 15€ in mindering gebracht op zijn waarborg, dit om de onnodige kosten te dekken.
- 39** Het is de ploegen toegelaten zonder scheidsrechters te spelen maar:
Ingeval van betwisting kan men geen klacht neerleggen of recht halen bij de strafcommissie.
- 40** Tijdens de wedstrijd moeten de reglementen aanwezig zijn zodat deze kunnen geraadpleegd worden door scheidsrechter of spelers.

Met sportieve groeten
Het bestuur